ozobot
LESMATERIAAL

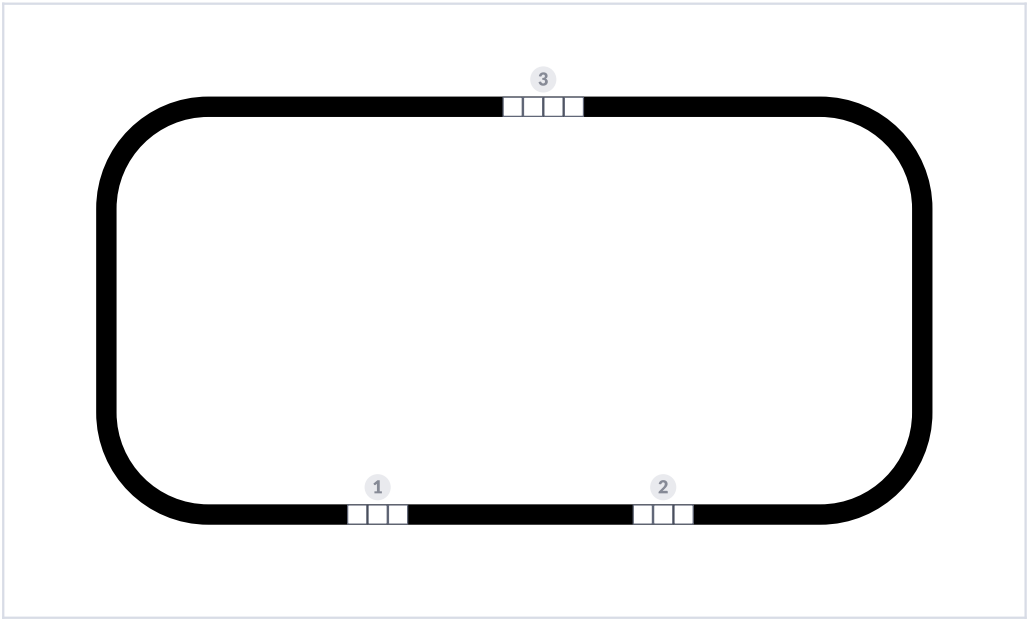
UNTERRICHTSPLAN FÜR LEHRKRÄFTE

Ozobot-Beispiellektion

Vorschule – Klasse 1–2 | 30 Min. | Ari, Bit+, Evo | Farbcodes

Erstellt von Ozo · Übersetzt aus dem Niederländischen

Die Schüler*innen zeichnen Farbcodes auf das Arbeitsblatt und testen, wie Ozobot darauf reagiert. Sie ordnen die farbigen Kästchen in der richtigen Reihenfolge an und sehen, wie der Roboter schneller fährt oder sich im Kreis dreht. Die Lektion verwendet die Route auf A4 mit drei Farbcodes und einem…



Das Arbeitsblatt dieser Lektion

Lektion online ansehen
lektionen.ozobot-deutschland.de/community-lektion/ozobot-beispiellektion

Kostenloses Unterrichtsmaterial von Ozobot Deutschland · Version vom 11 November 2026 · Drucke die Arbeitsblätter mit 100 % (tatsächliche Größe).

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Für Lehrkräfte

Vorschule – Klasse 1–2 · 30 Min.

Kompetenzen

Nach dieser Lektion können die Schüler*innen:

1. Die Schüler*in beschreibt, was Ozobot beim Code Nitroboost macht.
2. Die Schüler*in beschreibt, was Ozobot beim Code Schnell macht.
3. Die Schüler*in beschreibt, was Ozobot beim Code Drehen macht.
4. Die Schüler*innen tragen die Farbcodes richtig auf dem Arbeitsblatt ein.

Kompetenzen

3.1 Entwickeln und Produzieren

5.5 Algorithmen erkennen und formulieren

Vorbereitung

Materialen voor de leerkracht

- ✓ Ein ausgedrucktes Arbeitsblatt pro Schüler*in mit nummerierten leeren Kästchen
- ✓ Eine Farbcodekarte mit denselben Nummern wie auf dem Arbeitsblatt (Lösungsblatt)
- ✓ Eine ausgedruckte Route auf A4 mit den drei Farbcodes als Lösungsblatt
- ✓ Ein aufgeladener und kalibrierter Bit+, bereit an einem freien Platz

Materialen voor de leerlingen

- ✓ Farbcodekarte mit allen 29 Ozobot-Farbcodes (das kostenlose Poster zum Ausdrucken)
- ✓ Ein Arbeitsblatt mit nummerierten leeren Kästchen
- ✓ Stifte in Rot, Grün, Blau und Schwarz
- ✓ Eine Farbcodekarte mit Nummern (für die einfache Version) pro Schüler*in

Tips voor de leerkracht

- Lade und kalibriere den Bit+ vorab und bereite einen freien Platz für die Route auf A4 vor.
- Erkläre deutlich, dass die Schüler*innen nur die vier Farben verwenden: Rot, Grün, Blau und Schwarz.
- Geh herum und kontrolliere, ob die Schüler*innen die Farben in der richtigen Reihenfolge ausmalen.

Voorkennis

Die vier Stiftfarben Rot, Grün, Blau und Schwarz kennen

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Ablauf der Lektion

1 Erklärung und Demonstration (5 Minuten) Introductie

Zeige kurz, welche drei Farbcodes auf der Route stehen, und setze den Bit+ an den Anfang der Route; führe vor, was der Roboter bei Nitroboost, Schnell und Drehen macht.

2 Farbcodes eintragen (10 Minuten) Activiteit

Lass die Schüler*innen das Arbeitsblatt mit Filzstiften ausfüllen und dabei die Farbcodekarte verwenden; nimm für die einfache Version die nummerierte Karte mit denselben Nummern wie auf dem Arbeitsblatt.

3 Mit Ozobot testen (8 Minuten) Activiteit

Lass die Schüler*innen zu zweit oder allein ihr ausgefülltes Arbeitsblatt mit der Lösungsroute vergleichen und den Bit+ über die Route fahren lassen, um zu sehen, ob der Roboter das richtige Verhalten zeigt.

4 Besprechen und vergleichen (5 Minuten) Verwerking

Lass die Schüler*innen erzählen, welcher Code welche Reaktion ausgelöst hat, und vergleiche die ausgefüllten Arbeitsblätter mit dem Lösungsblatt; bespreche Fehler und sucht gemeinsam die richtigen Farben.

5 Abschluss (2 Minuten) Afsluiting

Fasse kurz zusammen, welche drei Codes auf der Route standen und was Ozobot dabei gemacht hat.

Afsluiting

Frage ein paar Schüler*innen, welcher Farbcode Ozobot superschnell fahren ließ und welcher ihn zweimal im Kreis drehen ließ. Schließe mit der richtigen Reihenfolge laut Lösungsblatt ab.

Meer uitdaging

- Lass die Schüler*innen die Farbcodekarte ohne Nummern verwenden und selbst entscheiden, welcher Code wohin gehört.
- Lass die Schüler*innen eine eigene kurze Route mit einem der drei Codes darauf zeichnen.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Für die Schüler*innen

Ozobot-Beispiellektion

Farbcodes zeichnen und testen

Male die Kästchen auf deinem Arbeitsblatt aus und schau, was Ozobot auf der Route macht. Nutze die Farbcodekarte als Hilfe.

Je hebt nodig

- ✓ Farbcodekarte mit allen 29 Ozobot-Farbcodes (das kostenlose Poster zum Ausdrucken)
- ✓ Ein Arbeitsblatt mit nummerierten leeren Kästchen
- ✓ Stifte in Rot, Grün, Blau und Schwarz
- ✓ Eine Farbcodekarte mit Nummern (für die einfache Version) pro Schüler*in

Zo ga je te werk

1 Schau dir die Route an

Schau dir zusammen mit den anderen die Lösungsroute auf A4 an und merke dir, welche drei Farbcodes darauf stehen.

2 Male die Kästchen aus

Male die nummerierten Kästchen auf deinem Arbeitsblatt mit den richtigen Farben gemäß der Farbcodekarte aus.

3 Setze Ozobot auf die Route

Setze den Bit+ an den Anfang der Route und lass ihn über die gezeichnete Linie fahren.

4 Schau, was er tut

Achte darauf, ob Ozobot bei Schnell schneller fährt, bei Nitroboost superschnell fährt und sich bei Drehen zweimal im Kreis dreht.

5 Vergleiche mit dem Lösungsblatt

Vergleiche dein ausgefülltes Arbeitsblatt mit dem Lösungsblatt und prüfe, ob die Farben stimmen.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Tips

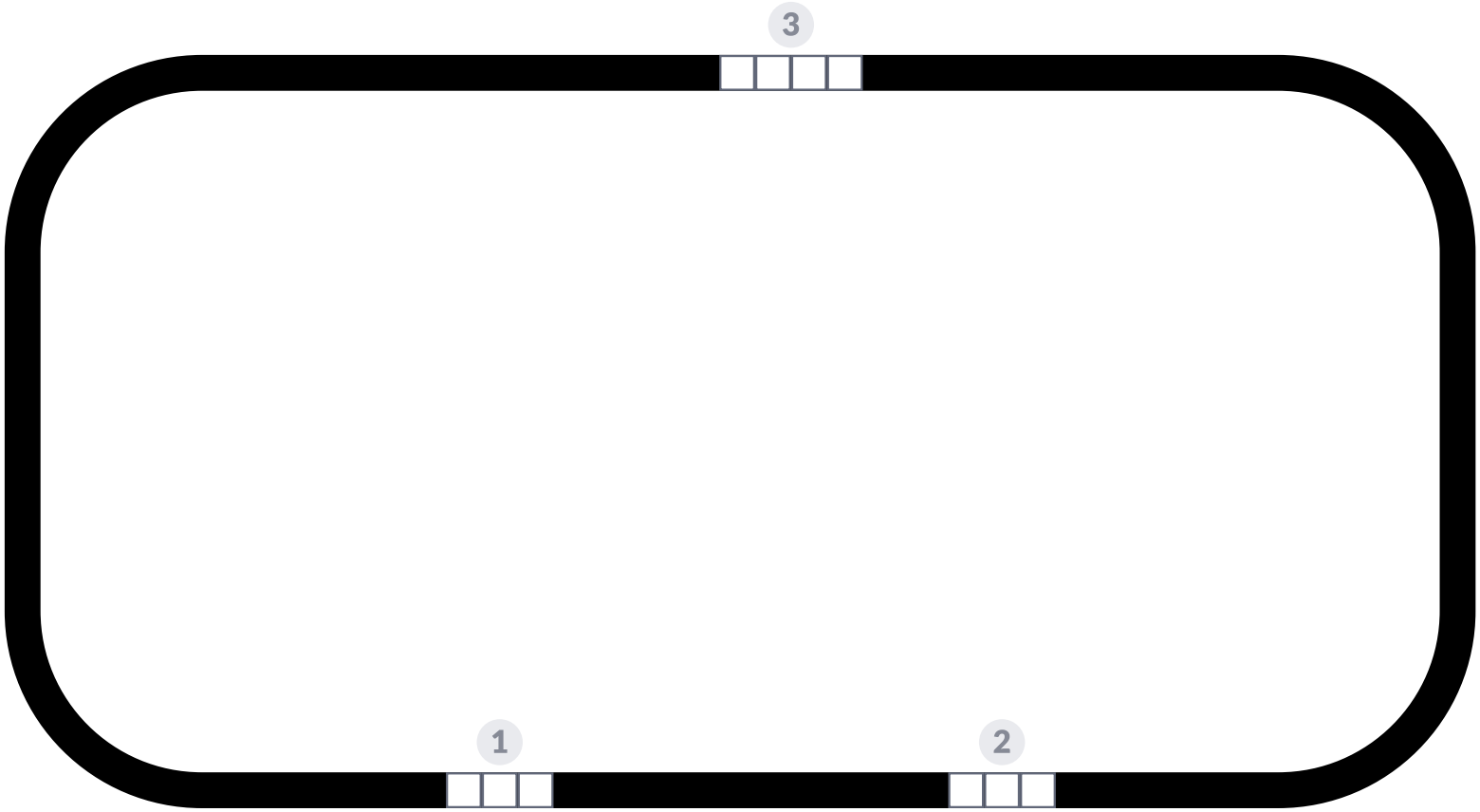
- Zeichne die Farben sauber ein und verwende die Farbcodekarte richtig.
- Arbeite in Ruhe und hilf deinem Partner oder deiner Partnerin, wenn er oder sie nicht weiterkommt.

Tot slot

Welcher Farbcode ließ Ozobot superschnell fahren und welcher ließ ihn im Kreis drehen? Schreib oder erzähl es kurz.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

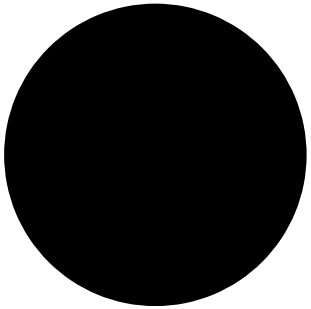
[redacted] Dieser Balken muss genau 50 mm lang sein. Stimmt das nicht? Drucke mit 100 % (Originalgröße).



Ozobot kalibrieren

Bit+ en Evo

Kalibrierungskreis 40 mm · Fahrtrichtung ↓



Drucktipps

- Drucke auf weißem, nicht glänzendem Papier.
- Drucke in Farbe.
- Stelle die Skalierung auf 100 % oder „Originalgröße“ ein, nicht auf „An Seitengröße anpassen“.

Verwendete Farbcodes



Leeres Feld (3 Farben)



Leeres Feld (4 Farben)

G = Grün · B = Blau · R = Rot · BK = Schwarz

Fülle alle leeren Felder aus, auch die schwarzen. Verwende die Farben der Farbcodekarte. Ein leeres Feld erkennt dein Ozobot als Ende der Linie.

Bit+

1. Schalte Bit+ aus und setze ihn mittig auf den schwarzen Kreis.
2. Halte die Ein-/Aus-Taste 2 bis 4 Sekunden gedrückt, bis das Licht weiß blinkt. Lass dann los.
3. Blinkt er grün, ist er fertig: Drücke noch einmal, um ihn einzuschalten. Rot: Beginne von vorn.

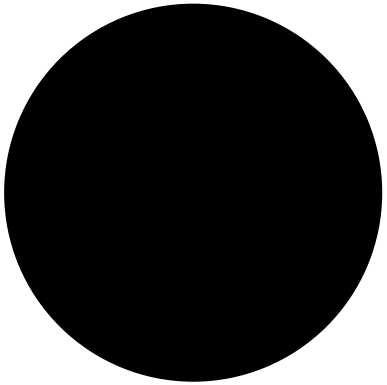
Evo

1. Setze Evo mittig auf den Kreis, mit der Vorderseite zur weißen Fläche darunter.
2. Halte die Taste gedrückt, bis das Licht weiß blinkt. Lass dann los.
3. Evo dreht sich, fährt aus dem Kreis auf die weiße Fläche und blinkt grün, wenn es geklappt hat (danach schaltet er sich automatisch ein). Rot: Beginne von vorn.

Ozobot kalibrieren

Ari

Kalibrierungskreis 50 mm · Fahrtrichtung ↓



1. Setze Ari auf den Kreis, mit der Vorderseite zur weißen Fläche darunter: Dort sind mindestens 25 mm Weiß.
2. Starte die Kalibrierung mit der Kalibrierungs-App auf Aris Bildschirm.
3. Auf dem Bildschirm siehst du, ob es geklappt hat. Wenn Ari Farben schlecht erkennt, verwende die Farbkalibrierung von Ozobot.

Drucktipps

- Drucke auf weißem, nicht glänzendem Papier.
- Drucke in Farbe.
- Stelle die Skalierung auf 100 % oder „Originalgröße“ ein, nicht auf „An Seitengröße anpassen“.

Verwendete Farbcodes

 **Leeres Feld (3 Farben)**

 **Leeres Feld (4 Farben)**

G = Grün · B = Blau · R = Rot · BK = Schwarz

Fülle alle leeren Felder aus, auch die schwarzen. Verwende die Farben der Farbcodekarte. Ein leeres Feld erkennt dein Ozobot als Ende der Linie.

Farbcodes in dieser Lektion

Die Nummer steht auch neben dem leeren Feld auf deinem Arbeitsblatt. Male die Felder mit diesen Farben aus.

1 

Schnell
Ozobot fährt ab hier schnell weiter.

2 

Nitroboost
Ozobot fährt ein paar Sekunden superschnell und danach wieder wie zuvor.

3 

Drehen
Ozobot dreht sich zweimal auf der Stelle.

Diese Lektion wurde mit dem Farbcode-Studio von Ozobot Deutschland erstellt. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc.