ozobot
LESMATERIAAL

UNTERRICHTSPLAN FÜR LEHRKRÄFTE

Das große OzoRace

Vorschule – Klasse 1–5 | 45 Min. | Bit+, Evo | Farbcodes



Untersuche geheime Farbcodes und finde heraus, wie sie die Geschwindigkeit des Roboters beeinflussen. Entwirf mit deinem Team eine Rennstrecke, die genauso lang ist wie die anderen, teste die Codes und veranstalte ein spannendes OzoRace.

Lektion online ansehen
testlektionen.ozobot-deutschland.de/lektion/das-grosse-ozorace

Kostenloses Unterrichtsmaterial von Ozobot Deutschland · Version vom 23 Oktober 2026 · Drucke die Arbeitsblätter mit 100 % (tatsächliche Größe).

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Für Lehrkräfte

Vorschule – Klasse 1–5 · 45 Min. · Informatik, Kunst & Kultur

Kompetenzen

Nach dieser Lektion können die Schüler*innen:

1. Die Schüler*innen testen geheime Farbcodes, um herauszufinden, welche davon Geschwindigkeitscodes sind.
2. Die Schüler*innen ordnen die Geschwindigkeitscodes so an, dass der Roboter möglichst schnell ins Ziel kommt.

Kompetenzen

3.1 Entwickeln und Produzieren

5.4 Digitale Werkzeuge und Medien zum Lernen, Arbeiten und Problemlösen nutzen

5.5 Algorithmen erkennen und formulieren

Vorbereitung

Material

- ✓ Farbcode-Stifte
- ✓ Leeres Papier
- ✓ Maßband oder Meterstab
- ✓ Papier von der Rolle

Material für die Schüler*innen

- ✓ 1 Evo oder Bit+ pro Gruppe
- ✓ 1 Satz Farbcodestifte pro Schüler*in
- ✓ 1 Vorlage mit geheimen Farbcodes pro Gruppe
- ✓ 1 Blatt weißes Papier pro Gruppe
- ✓ 1 Bogen weißes Papier von der Rolle pro Gruppe
- ✓ 1 Maßband oder 1 Meterstab pro Gruppe

Ablauf der Lektion

1

Finde mit Ozobot, einem leeren Blatt weißem Papier und dem beiliegenden Arbeitsblatt mit geheimen Farbcodes heraus, welche Farbcodes Ozobot helfen, das Rennen zu gewinnen. Vorsicht vor Farbcodes zum Wenden und Langsamfahren! Achte beim Testen auf 2,5 cm schwarze Linie vor und nach jedem Farbcode sowie 5 cm zwischen den Farbcodes. (etwa 15 Minuten)

Du kannst zuerst mit Bleistift eine lange Linie zeichnen und festlegen, wo du die geheimen Farbcodes auf der Linie einzeichnest.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Male die Farbcodes aus und vervollständige anschließend die schwarze Linie zwischen den Farbcodes. Beobachte, wie der Roboter auf jeden Farbcode reagiert, und notiere seine Reaktion.

2

Gestalte auf Papier von der Rolle eine OzoRace-Strecke mit mindestens 3 verschiedenen Farbcodes. Du darfst mehr als 3 Farbcodes verwenden und denselben Farbcode mehrfach einsetzen. Damit das Rennen fair bleibt, müssen alle OzoRace-Strecken gleich lang sein. Miss deine Rennstrecke deshalb mit dem Maßband oder Meterstab auf die Länge ab, die deine Lehrkraft festgelegt hat. (20 Minuten)

Teste deine OzoRace-Strecke mit Ozobot, bevor das Rennen beginnt!

3

Das große OzoRace! Ozobots, startet eure Motoren! Mögen die besten Farbcodes gewinnen! (10 Minuten)

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Für die Schüler*innen

Das große OzoRace

Das große OzoRace

Untersuche geheime Farbcodes und finde heraus, wie Ozobot darauf reagiert. Nutze die Codes, um eine Rennstrecke zu gestalten und am großen OzoRace teilzunehmen.

Du brauchst

- ✓ Evo oder Bit+
- ✓ Farbcode-Stifte
- ✓ Arbeitsblatt mit geheimen Farbcodes
- ✓ Weißes Papier
- ✓ Papier von der Rolle
- ✓ Maßband oder Meterstab
- ✓ Bleistift (optional)

So gehst du vor

1 Untersuche die Farbcodes

Lege das weiße Papier und das Arbeitsblatt mit den geheimen Farbcodes bereit. Zeichne bei Bedarf zuerst mit Bleistift eine lange Linie.

2 Teste die Codes

Male die geheimen Farbcodes auf der Linie aus. Lass vor und nach jedem Farbcode 2,5 cm schwarze Linie frei. Lass zwischen den Farbcodes 5 cm Platz.

3 Schau genau hin

Vervollständige die schwarze Linie zwischen den Farbcodes. Lass Ozobot über die Linie fahren. Notiere, wie Ozobot auf jeden Farbcode reagiert.

4 Baue deine OzoRennstrecke

Gestalte auf dem Papier von der Rolle eine Rennstrecke mit mindestens 3 verschiedenen Farbcodes. Du darfst Farbcodes wiederholen.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

5 Miss und teste

Miss deine Rennstrecke mit dem Maßband oder dem Meterstab. Mach sie genauso lang wie die anderen Rennstrecken. Teste deine Strecke mit Ozobot.

6 Das Rennen beginnt!

Stell Ozobot an den Start. Schau, welche Farbcodes ihm helfen, das Ziel möglichst schnell zu erreichen.

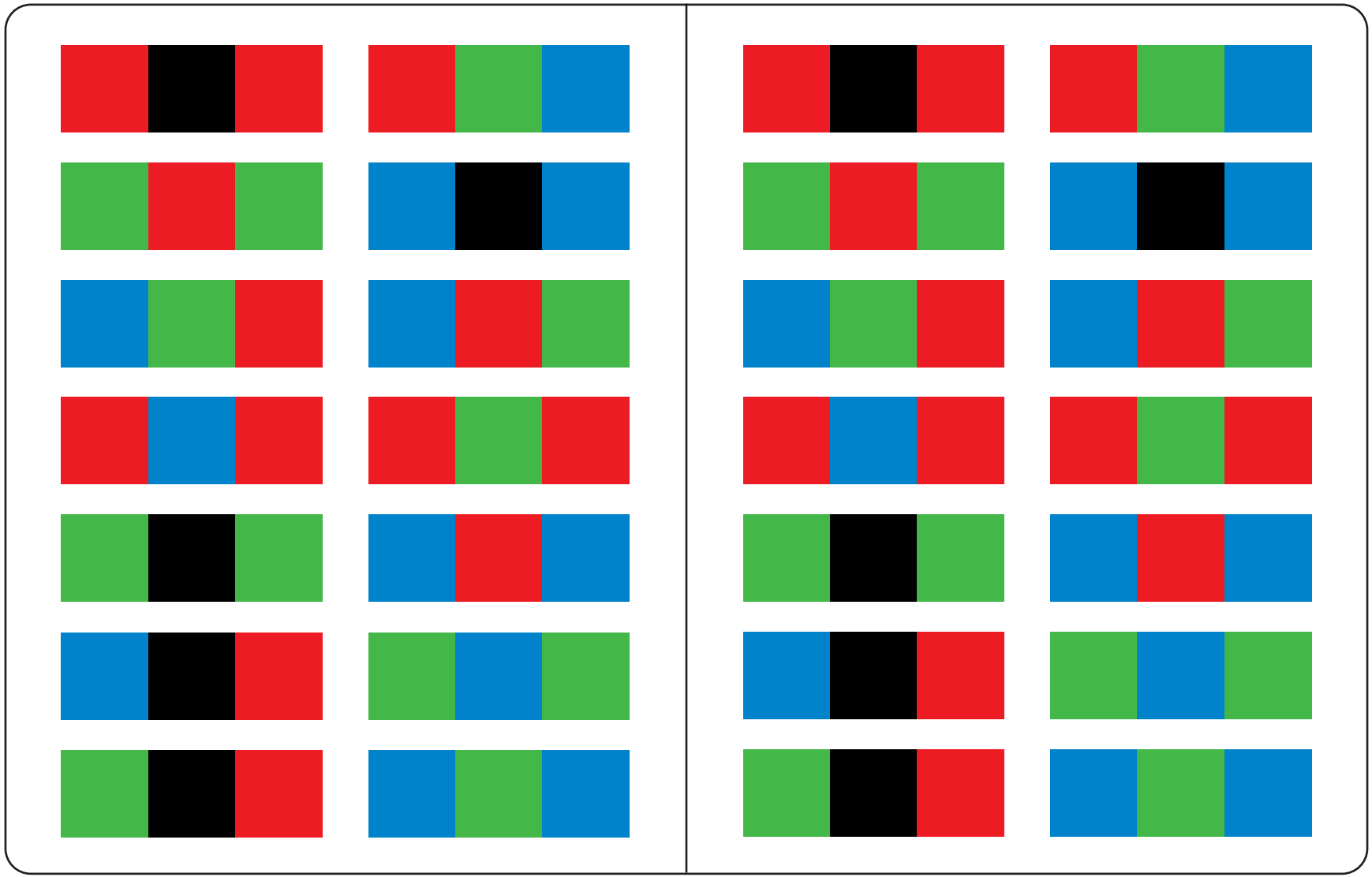
Zum Schluss

Welche Farbcodes haben Ozobot geholfen, schnell zu fahren? Erzähl es deiner Gruppe.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Das große OzoRace

Geheime Farbcodes



Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.