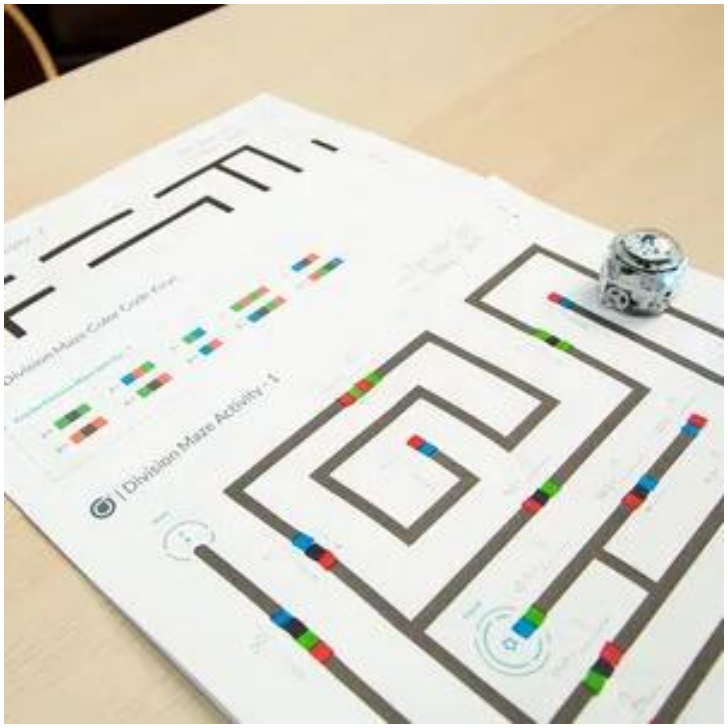
ozobot
LESMATERIAAL

UNTERRICHTSPLAN FÜR LEHRKRÄFTE

Divisionslabyrinth

Klasse 4 | 45 Min. | Bit+, Evo | Farbcodes



Löse die Divisionsaufgaben, suche die Ergebnisse in der Legende und male die passenden Farbcodes aus. Teste, ob Ozobot den richtigen Weg durch das Labyrinth ins Ziel fährt.

Lektion online ansehen
testlektionen.ozobot-deutschland.de/lektion/divisionslabyrinth

Kostenloses Unterrichtsmaterial von Ozobot Deutschland · Version vom 23 Oktober 2026 · Drucke die Arbeitsblätter mit 100 % (tatsächliche Größe).

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Für Lehrkräfte

Klasse 4 · 45 Min. · Mathematik

Kompetenzen

Nach dieser Lektion können die Schüler*innen:

1. Die Schüler*innen können Divisionsaufgaben lösen.
2. Die Schüler*innen können die Ergebnisse von Divisionsaufgaben richtig verwenden, eine Legende zu Rate ziehen und Farbcodes einzeichnen, um ein Labyrinth zu vervollständigen.

Kompetenzen

3.1 Entwickeln und Produzieren

5.5 Algorithmen erkennen und formulieren

Vorbereitung

Material

- ✓ Aufkleber zum Korrigieren von Fehlern
- ✓ Bleistift
- ✓ Farbcode-Stifte
- ✓ Farbcodekarte

Material für die Lehrkraft

- ✓ Lösungsblatt 1 und 2 – zu den Arbeitsblättern dieser Lektion

Material für die Schüler*innen

- ✓ 1 Ozobot pro Schüler*in
- ✓ 1 Satz Arbeitsblätter Divisionslabyrinth (2 Arbeitsblätter) pro Schüler*in
- ✓ 1 Satz Farbcodestifte pro Schüler*in
- ✓ 1 Bleistift pro Schüler*in
- ✓ 1 Satz Aufkleber zum Korrigieren von Fehlern (optional) pro Schüler*in

Tipps für die Lehrkraft

Lass Schüler*innen mit Farbenblindheit oder Sehbehinderung die Farbcodekarte verwenden. Erkläre ihnen, dass die Farbe unter jedem Farbfeld angegeben ist. Beschrifte alle Farbcodes im Unterrichtsmaterial entsprechend der Farbcodekarte. Verwende Kreppband, um die Farbcode-Stifte dieser Schüler*innen zu beschriften.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Vorkenntnisse

Kenntnisse aus Ozobot kennenlernen: Evo kennenlernen

Ablauf der Lektion

1

Begleite deine Schüler*innen mit den folgenden Schritten durch die Aktivität.

Erkläre oder wiederhole Begriffe und Verfahren rund um das Dividieren.

Besprich die Ziele dieser Aktivität:

- Divisionsaufgaben mit Teilern von 1 bis 10 richtig lösen.
- Mithilfe der Ergebnisse die richtigen Farbcodes bestimmen, damit Ozobot durch die Labyrinthe fährt.
- Ozobot führt einen Freudentanz auf!

2

Zeige den Schüler*innen Divisionslabyrinth 1. Löse die erste Aufgabe, auf die sie von „Start“ aus stoßen, als Beispiel: 40 geteilt durch 5. Lass sie den Quotienten auf die dafür vorgesehene Linie schreiben. Wiederhole bei Bedarf, dass der Quotient das Ergebnis einer Divisionsaufgabe ist. Gib den Schüler*innen Zeit, alle Divisionsaufgaben im Labyrinth zu lösen.

3

Wenn alle Divisionsaufgaben gelöst sind, hilfst du den Schüler*innen, ihre Antworten mit der Farbcode-Legende unten auf der Seite zu vergleichen. Das Ergebnis der ersten Aufgabe ist 8. Der passende Farbcode ist also Blau, Schwarz, Grün, Rot. Erkläre, dass dieser Code asymmetrisch ist: Liest Ozobot die Farben in dieser Reihenfolge, fährt er im Zickzack. Malen die Schüler*innen den Code in umgekehrter Reihenfolge aus, fährt der Roboter rückwärts. Erkläre, dass die Fahrtrichtung bei diesem Code wichtig ist.

4

Zeige den Schüler*innen die nächste Divisionsaufgabe: 6 geteilt durch 3 ist 2. Lass sie die 2 in der Farbcode-Legende unten auf der Seite suchen. Der Code für 2 ist Rot, Schwarz, Rot. Erkläre, dass dieser Code symmetrisch ist: Der Roboter liest ihn in beiden Richtungen gleich. Unabhängig von seiner Fahrtrichtung fährt er langsam.

5

Lass die Schüler*innen die Farbcodes für die übrigen Divisionsaufgaben ausmalen. Bei manchen Codes zeigt ein Pfeil an, in welche Richtung der Roboter fährt, wenn er den Code liest. Erkläre, dass sie die Farben in der richtigen Reihenfolge eintragen müssen, weil diese Codes asymmetrisch sind.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

6

Wenn die Schüler*innen alle Farbcodes eingetragen haben, lass sie ihren Roboter einschalten und auf „Start“ setzen. Bei „Ziel“ sollte der Roboter einen Siegestanz machen. Lass die Schüler*innen ebenfalls einen Siegestanz machen.

7

Zeige Divisionslabyrinth 2. Nachdem die Schüler*innen Divisionslabyrinth 1 abgeschlossen haben, brauchen sie für Divisionslabyrinth 2 wahrscheinlich kaum noch Erklärungen. Lass sie die Ergebnisse der Divisionsaufgaben eintragen. Danach vergleichen sie ihre Antworten mit der Farbcode-Legende unten auf der Seite und malen die Codes aus. Lass sie ihren Ozobot einschalten und auf „Start“ setzen. Auch diesmal sollte der Roboter bei „Ziel“ einen Siegestanz machen.

8

Erinnere die Schüler*innen daran, dass bei manchen Codes die Fahrtrichtung wichtig ist. Bitte sie deshalb, genau auf die Pfeile im Labyrinth zu achten.

Abschluss

Nutze die Checkliste, um die Arbeit deiner Schüler*innen zu beurteilen. Du kannst sie auf verschiedene Arten einsetzen: Lass die Schüler*innen ihre eigene Arbeit mithilfe der Checkliste beurteilen. Lass sie zu zweit gegenseitig ihre Arbeit anhand der Checkliste beurteilen. Oder lass sie ihre Arbeit vor der Klasse präsentieren und die Klasse mithilfe der Checkliste Feedback geben.

Checkliste:

- Hast du alle Divisionsaufgaben in beiden Labyrinthen gelöst?
- Hast du die richtigen Farbcodes eingetragen?
- Hat dein Ozobot in jedem Labyrinth einen Siegestanz gemacht, als er bei „Ziel“ angekommen ist?

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Für die Schüler*innen

Divisionslabyrinth

Fahr durch das Divisionslabyrinth!

Löse die Divisionsaufgaben und male die passenden Farbcodes aus. So hilfst du Ozobot, durch die Labyrinthe ins Ziel zu kommen.

Du brauchst

- ✓ Ozobot
- ✓ Der Arbeitsblatt-Satz „Divisionslabyrinth“
- ✓ Farbcode-Stifte
- ✓ Bleistift
- ✓ Aufkleber zum Korrigieren von Fehlern (optional)

So gehst du vor

1 Löse die Divisionsaufgaben

Beginne bei „Start“ auf Divisionslabyrinth 1. Löse jede Divisionsaufgabe und schreibe das Ergebnis auf die Linie.

2 Finde den Farbcode

Vergleiche jedes Ergebnis mit der Farbcode-Legende unten auf dem Arbeitsblatt.

3 Male die Codes aus

Male bei jeder Aufgabe den richtigen Farbcode aus. Achte auf die Pfeile: Manchmal ist die Fahrtrichtung wichtig.

4 Teste Divisionslabyrinth 1

Schalte Ozobot ein und setze ihn auf „Start“. Schau, ob er bei „Ziel“ einen Siegestanz macht.

5 Bearbeite Divisionslabyrinth 2

Löse die Divisionsaufgaben. Suche die Ergebnisse in der Farbcode-Legende und male die Codes aus. Achte genau auf die Pfeile.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

6 Teste Divisionslabyrinth 2

Schalte Ozobot ein und setze ihn auf „Start“. Schau, ob er bei „Ziel“ einen Siegestanz macht.

7 Überprüfe deine Arbeit

Prüfe, ob du alle Divisionsaufgaben gelöst und die richtigen Farbcodes eingetragen hast.

Zum Schluss

Zeig deine Arbeit einem anderen Kind aus deiner Klasse. Besprecht gemeinsam: Hast du alle Aufgaben richtig gelöst und hat Ozobot in beiden Labyrinthen einen Siegestanz gemacht?

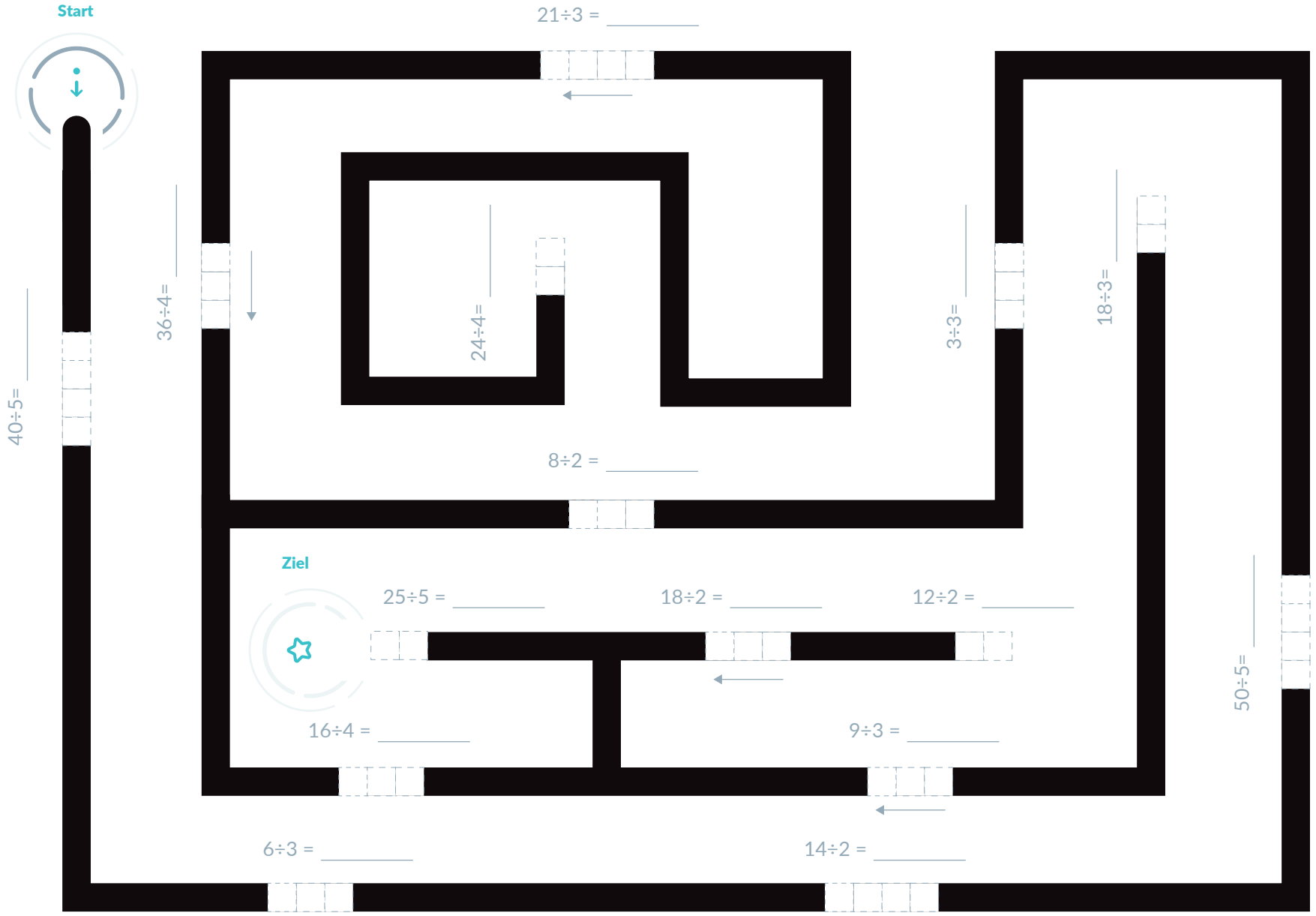
Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

| Divisionslabyrinth - 1

Name: _____

Datum: _____

1



Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

| Divisionslabyrinth - 2

Name: _____

Datum: _____

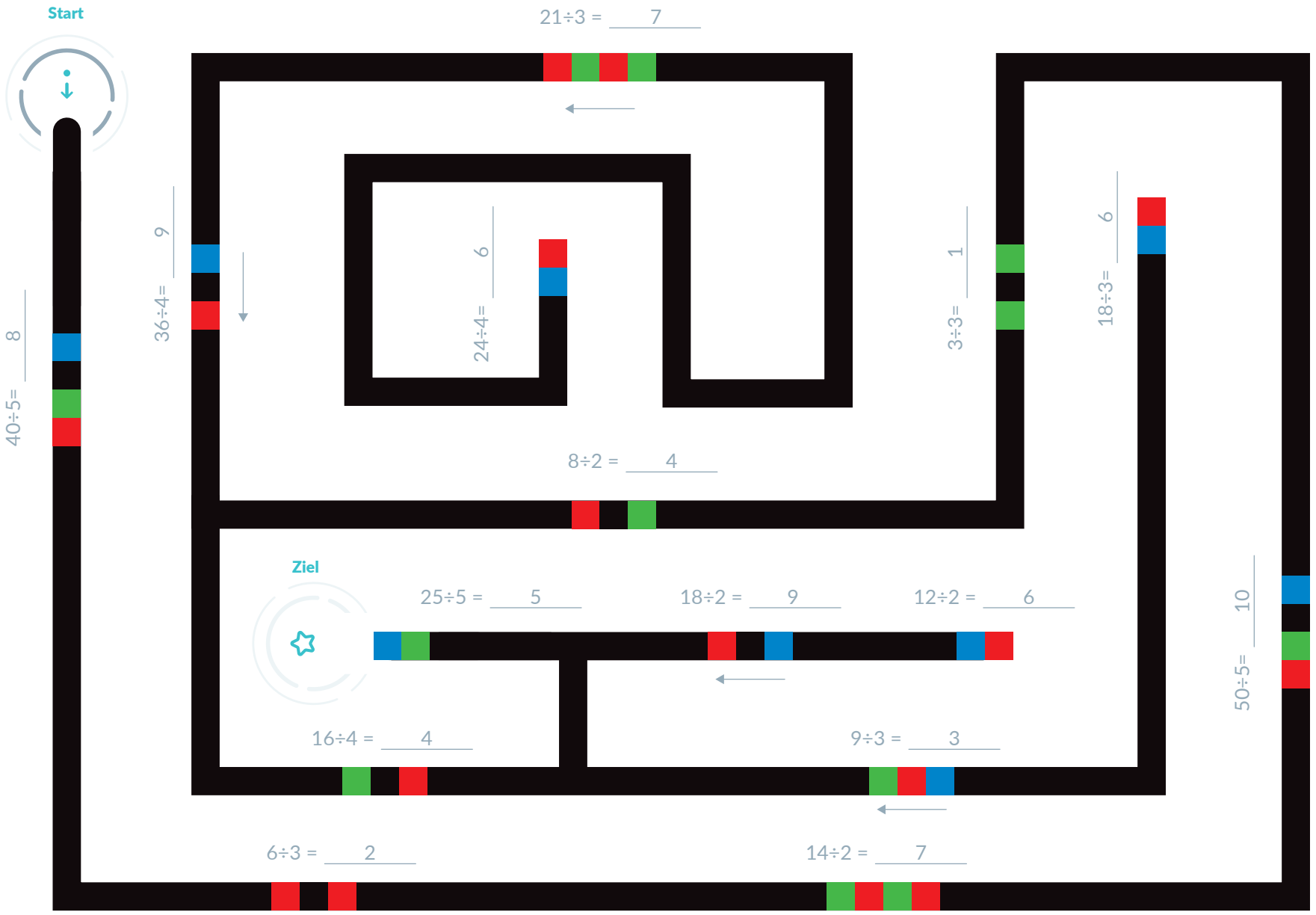
2



Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

| Divisionslabyrinth - 1

LÖSUNGSBLATT

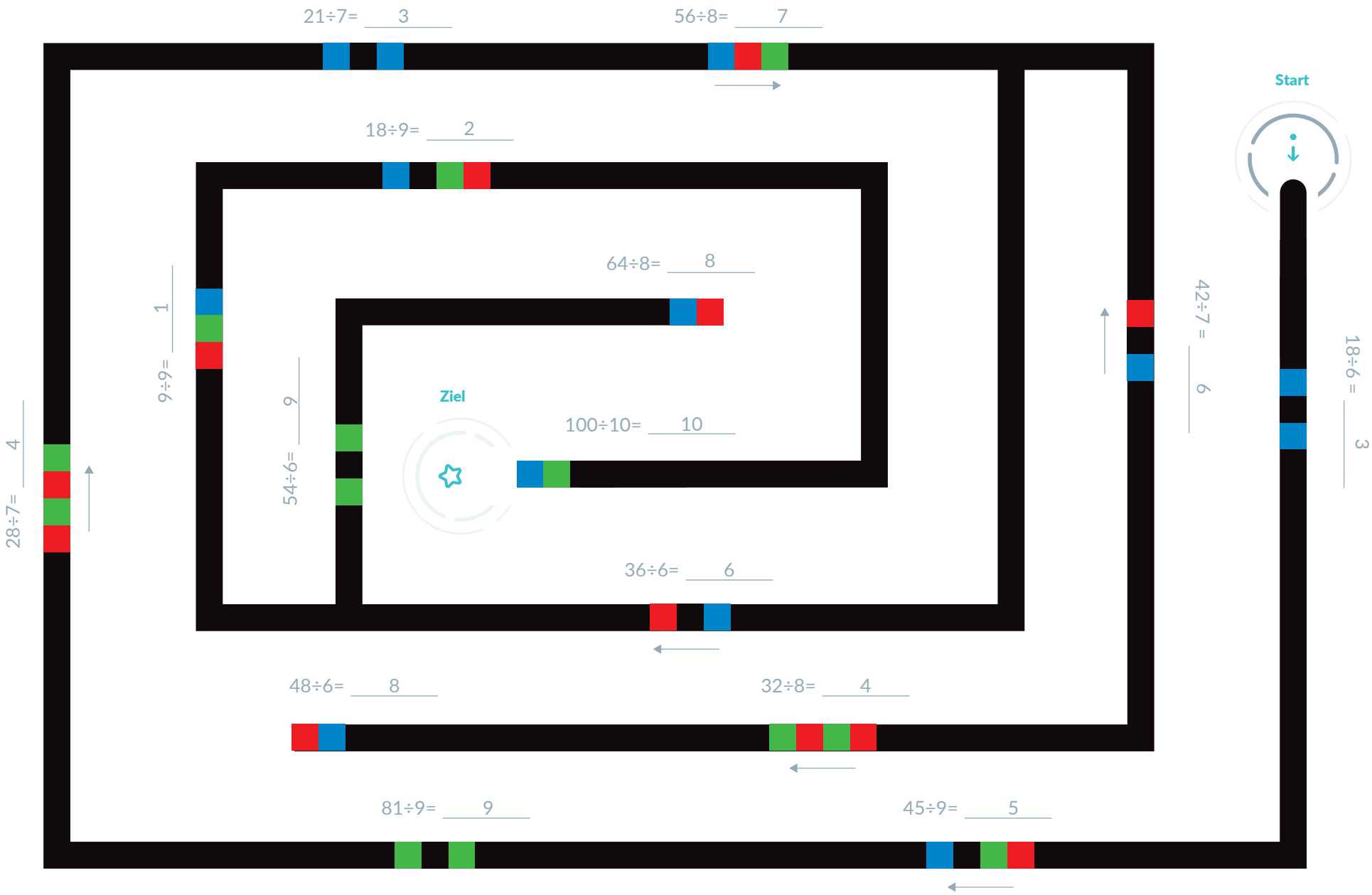


Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

| Divisionslabyrinth - 2

2

LÖSUNGSBLATT



Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.