ozobot
LESMATERIAAL

UNTERRICHTSPLAN FÜR LEHRKRÄFTE

Zeichne die Wanderroute auf der Karte ein

Klasse 6–8 | 45 Min. | Ari | Ari-App



Nutze Ari als Wanderführer: Bestimme mit der Compass- und Distance-App Richtungen und Entfernungen, finde Startpunkte anhand von Breiten- und Längengraden und zeichne drei Wanderrouten genau auf der Karte ein.

Lektion online ansehen
testlektionen.ozobot-deutschland.de/lektion/zeichne-die-wanderroute-auf-der-karte-ein

Kostenloses Unterrichtsmaterial von Ozobot Deutschland · Version vom 23 Oktober 2026 · Drucke die Arbeitsblätter mit 100 % (tatsächliche Größe).

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Für Lehrkräfte

Klasse 6–8 · 45 Min. · Mathematik, Naturwissenschaft & Technik, Sachunterricht

Kompetenzen

Nach dieser Lektion können die Schüler*innen:

1. Die Schüler*innen zeichnen eine Wanderroute und nutzen die Ari Compass- und Distance-App, um Richtung und Entfernung zu bestimmen.
2. Die Schüler*innen bestimmen Startpunkte anhand von Breiten- und Längengraden.

Kompetenzen

3.1 Entwickeln und Produzieren

5.2 Werkzeuge bedarfsgerecht einsetzen

5.4 Digitale Werkzeuge und Medien zum Lernen, Arbeiten und Problemlösen nutzen

Videos und Präsentation

Ozobot Ari Compass-app – V4
testlektionen.ozobot-deutschland.de/v/213-1

Vorbereitung

Material

- ✓ Kugelschreiber oder Bleistift
- ✓ Lineal
- ✓ Tablet/Computer
- ✓ Weltkarte oder Atlas

Material für die Lehrkraft

- ✓ Arbeitsblätter 1 bis 6 – zu den Arbeitsblättern dieser Lektion
- ✓ Lösungsblatt 1 bis 6 – zu den Arbeitsblättern dieser Lektion

Material für die Schüler*innen

- ✓ 1 Ari pro Gruppe
- ✓ 1 Stift oder Bleistift pro Schüler*in
- ✓ 1 Arbeitsblatt pro Schüler*in
- ✓ 1 Lineal pro Schüler*in (optional)

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Tipps für die Lehrkraft

- In dieser Lektion nutzt du sowohl die Ari Compass-App als auch die Ari Distance-App. Sieh dir vorher beide Einführungsvideos an, damit du deinen Schüler*innen helfen kannst, sich mit den Apps vertraut zu machen. Das Einführungsvideo zu Ari Distance findest du am Anfang jeder Lektion zur Distance-App.
- Achte darauf, dass die Schüler*innen vor Beginn den in Schritt 2 genannten Kompassmodus auswählen.
- Wenn Schüler*innen gemeinsam einen Ari nutzen, gib allen ein eigenes Arbeitsblatt. So können alle leichter mitmachen.

Vorkenntnisse

- Längen mit einem Lineal oder einem digitalen Messgerät messen.
- Die Haupthimmelsrichtungen kennen und wissen, wie man eine Karte damit ausrichtet.
- Breiten- und Längengrade als Koordinaten auf einer Karte erkennen.

Ablauf der Lektion

1 Begriffe

Breitengrad – eine gedachte Linie, die die Entfernung nördlich oder südlich des Äquators angibt. Das sind die waagerechten Linien auf einer Karte.

Längengrad – eine gedachte Linie, die den Winkelabstand östlich oder westlich des Nullmeridians angibt. Das sind die senkrechten Linien auf einer Karte.

Haupthimmelsrichtungen – die vier wichtigsten Himmelsrichtungen: Norden, Süden, Osten und Westen.

2 App einrichten

Hilf den Schüler*innen, Ari einzuschalten und durch die App-Ordner zu blättern, bis sie **Toolkit** finden. Öffne die **Compass**-App in Toolkit. Wenn der Bildschirm Compass Mode erscheint, wählen die Schüler*innen **Advanced** aus.

3 Aktivität 1 – Linien mit Compass und Distance zeichnen

Teile die Schüler*innen in Gruppen von 2–3 ein und gib jeder Gruppe einen Ari-Roboter.

1. Lass die Schüler*innen Ari einschalten und mit den Tasten und durch Wischen durch die folgenden Bildschirme navigieren, bis sie die Compass-App finden. Dieselben Abbildungen stehen auf dem Arbeitsblatt bei Aktivität 1.
2. Nachdem sie die Einstellung On a Map gewählt haben, setzen die Schüler*innen Ari auf den Pfeil, der die vier Himmelsrichtungen anzeigt. Sie richten Norden nach dem roten Pfeil aus.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

3. Sobald Ari richtig ausgerichtet ist, notieren die Schüler*innen auf ihrem Blatt, welche Richtung sie benötigen.
4. Danach wechseln die Schüler*innen zur Distance-App. Sie bestimmen die Länge der Linie, die sie zeichnen müssen, indem sie ihre Hand in unterschiedlichen Abständen vor die Sensoren von Ari halten.
5. Wenn sie den Abstand bestimmt haben, zeichnen die Schüler*innen die Linie in der vorgegebenen Richtung.
6. Nach der ersten Linie wiederholen die Schüler*innen dieses Vorgehen, um die Richtungen und Abstände für die beiden übrigen Aufgaben von Aktivität 1 zu bestimmen.

4 Aktivität 2 – Wanderrouten zeichnen

1. Zu Beginn jeder Wanderung nutzen die Schüler*innen zunächst die angegebenen Breiten- und Längengrade und die zugehörige Karte, um den Startpunkt der Wanderung zu finden und zu markieren.
2. Mithilfe der angegebenen Entfernungen und Richtungen bestimmen und markieren die Schüler*innen mit Ari die verschiedenen Punkte entlang der Wanderroute auf der Karte. Zuerst bestimmen sie mit der Compass-App die Richtung zum nächsten Punkt. Danach wechseln sie zur Distance-App und messen, wie lang die zu zeichnende Linie sein muss.
3. Die Schüler*innen wiederholen dieses Vorgehen für jede der drei Wanderrouten.

5 Auswertung: Abschlussfragen

(Die Abschlussfragen stehen auf der letzten Seite des Arbeitsblatts.)

1. Nutze die folgenden Fragen, um die Schüler*innen zum Nachdenken über ihr Vorgehen und zum Austausch anzuregen. Geh im Raum umher, während sie zunächst ihre Antworten auf die Abschlussfragen notieren und diese anschließend mit einer anderen Person besprechen:
2. Wo warst du bei Wanderroute 1, Wanderroute 2 und Wanderroute 3 unterwegs? Nutze die angegebenen Breiten- und Längengrade und die Routen, die du gezeichnet hast.
3. Wie hast du die Angaben aus Compass und Distance kombiniert, damit deine Karte genau wird? Was verändert sich, wenn du eine der beiden Apps falsch verwendest?

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Für die Schüler*innen

Zeichne die Wanderroute auf der Karte ein

Zeichne die Wanderroute auf der Karte ein

Nutze Ari als Wanderführer. Mit Compass und Distance bestimmst du Richtung und Entfernung der Routen.

Du brauchst

- ✓ Ari
- ✓ Kugelschreiber oder Bleistift
- ✓ Arbeitsblatt
- ✓ Lineal (optional)

So gehst du vor

1 Begriffe

Der Breitengrad zeigt an, wie weit ein Ort nördlich oder südlich des Äquators liegt. Der Längengrad zeigt an, wie weit ein Ort östlich oder westlich des Nullmeridians liegt. Die Haupthimmelsrichtungen sind Norden, Süden, Osten und Westen.

2 Compass einrichten

Schalte Ari ein. Suche in den App-Ordnern nach Toolkit und öffne Compass. Wähle Advanced.

3 Finde die Compass-App

Navigiere mit den Tasten und Wischgesten zur Compass-App. Die Abbildungen auf dem Arbeitsblatt zu Aktivität 1 helfen dir dabei.

4 Bestimme Richtung und Entfernung

Wähle in Compass „On a Map“. Setze Ari auf den Pfeil mit den Himmelsrichtungen. Richte Norden nach dem roten Pfeil aus. Notiere, welche Richtung du brauchst. Verwende anschließend die Distance-App. Halte deine Hand in unterschiedlichen Abständen vor die Sensoren von Ari. Bestimme so die Länge deiner Linie.

5 Zeichne die Linien für Aktivität 1

Zeichne die Linie in der vorgegebenen Richtung. Wiederhole die Schritte für die beiden anderen Aufgaben von Aktivität 1.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

6 Zeichne die Wanderrouten

Nutze die angegebenen Breiten- und Längengrade und die Karte, um den Startpunkt der Route zu finden. Markiere den Startpunkt. Bestimme mit Compass die Richtung zum nächsten Punkt. Miss mit Distance die Länge der Linie. Zeichne die Linie und markiere jeden Punkt. Wiederhole das für alle drei Wanderrouten.

7 Beantworte die Fragen

Schreibe deine Antworten auf die Abschlussfragen auf der letzten Seite des Arbeitsblatts. Besprich sie anschließend mit einer*m Mitschüler*in.

Zum Schluss

Wo bist du auf den einzelnen Routen gewandert? Nutze die Breiten- und Längengrade und deine gezeichneten Routen. Wie hast du die Angaben aus Compass und Distance kombiniert, um deine Karte genau zu zeichnen? Was ändert sich, wenn du eine der beiden Apps falsch verwendest?

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute ein

Name:_____

Lektion 12

Datum:_____

Begriffe

Breitengrad - eine gedachte Linie, die den Abstand nördlich oder südlich des Äquators angibt **Längengrad -** eine gedachte Linie, die den Winkelabstand östlich oder westlich des Nullmeridians angibt
Abstand - die Strecke zwischen zwei Punkten.

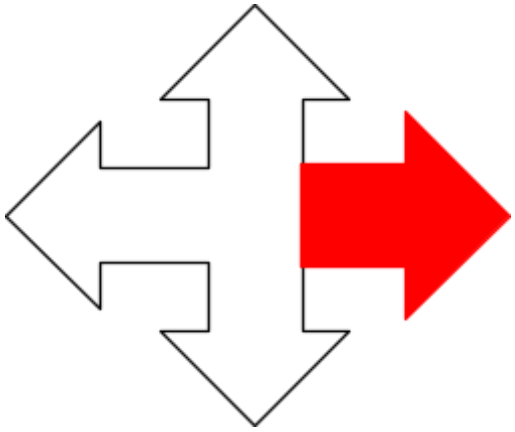
Aufgabe 1

Linien mit Compass und Distance zeichnen

Zeichne mit den Ari-Apps Compass und Distance drei Linien in der angegebenen Richtung und Länge. Kürzel: N = Nord, S = Süd, E = Ost, W = West, NE = Nordost, SW = Südwest, NNE = Nordnordost.

1

1. Setze Ari auf den Pfeil mit vier Spitzen. 2. Stelle Compass auf **On a Map** ein. Norden zeigt in Richtung des roten Pfeils. 3. Suche **SW** in der Compass-App.
4. Öffne die App Distance.
5. Zeichne eine **30 mm** lange Linie nach **SW**, beginnend an der Spitze des roten Pfeils.



2

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute ein

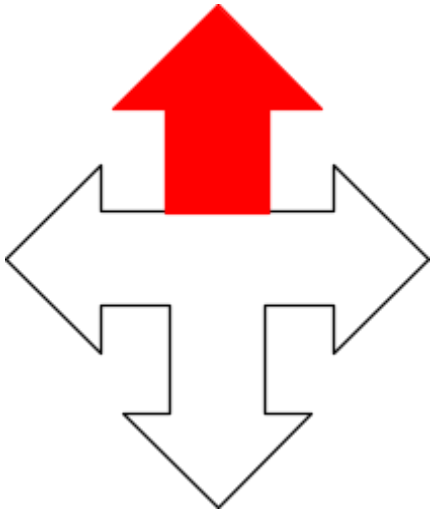
Lektion 12

Name:_____

Datum:_____

1. Setze Ari auf den Pfeil mit vier Spitzen.
2. Stelle die App Compass auf **On a Map**. Der Norden zeigt in Richtung des roten Pfeils.

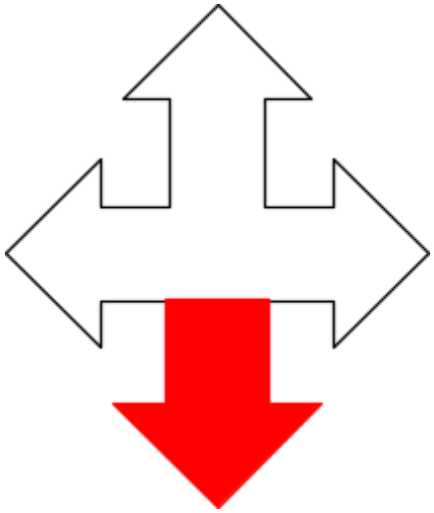
3. Suche **E** in der Compass-App.
4. Öffne die App Distance.
5. Zeichne eine **18 mm** lange Linie nach **E**, beginnend an der Spitze des roten Pfeils.



3

1. Setze Ari auf den Pfeil mit vier Spitzen.
2. Stelle die App Compass auf **On a Map**. Der Norden zeigt in Richtung des roten Pfeils.

3. Suche **NE** in der Compass-App.
4. Öffne die App Distance.
5. Zeichne eine **46 mm** lange Linie vom Ende des roten Pfeils nach **NE**.



Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute ein

Name:_____

Lektion 12

Datum:_____

Aufgabe 2

Wanderrouten zeichnen

Mit den Ari-Apps Compass und Distance zeichnest du eine Wanderroute auf der Karte ein. Wähle in Compass **On a Map**. Setze Ari auf das Kompassbild, um den Kompass an der Karte auszurichten. Markiere Start, Ziel und jeden Wegpunkt mit einem X.

1 **Wanderroute 1**

Startpunkt:

- Breitengrad: 41°N
- Längengrad: 75° 15'W

Wegpunkt 1

- Zeichne 28 mm nach NE und setze ein X.

Wegpunkt 2

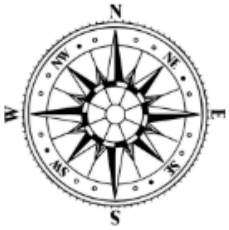
- Zeichne eine 18 mm lange Linie nach NE und setze ein X.

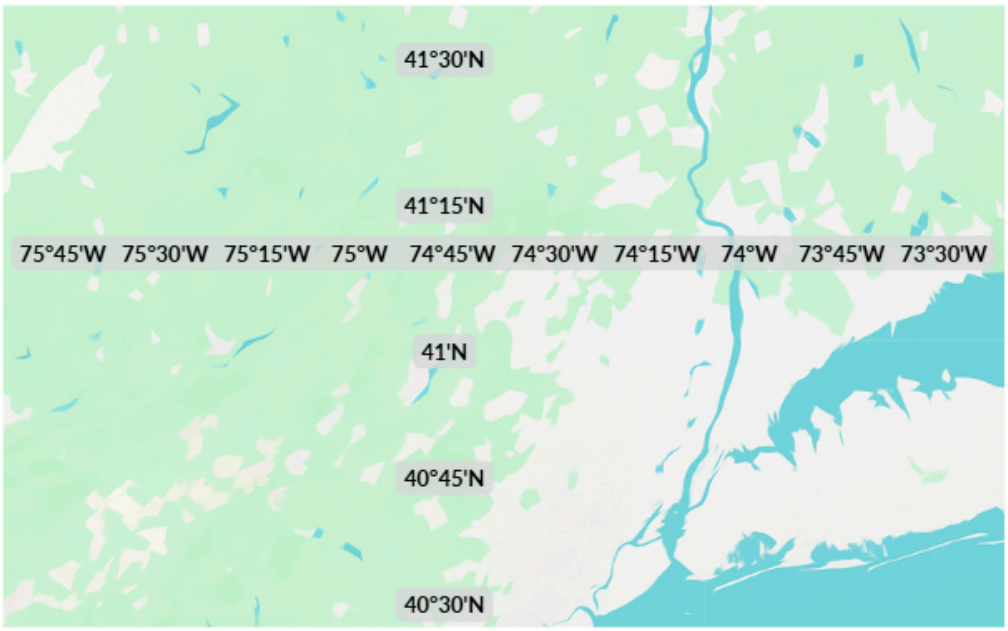
Wegpunkt 3

- Zeichne eine 11 mm lange Linie nach E und setze ein X.

Wegpunkt 4

- Zeichne eine 16 mm lange Linie nach NE und setze ein X.





Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute ein

Lektion 12

Name:_____

Datum:_____

2

Startpunkt:

- Breitengrad: 27° 59’45”N ● Längengrad: 86° 50’35”E

Wegpunkt 1

- Zeichne eine 22 mm lange Linie nach NNE und setze ein X.

Wegpunkt 2

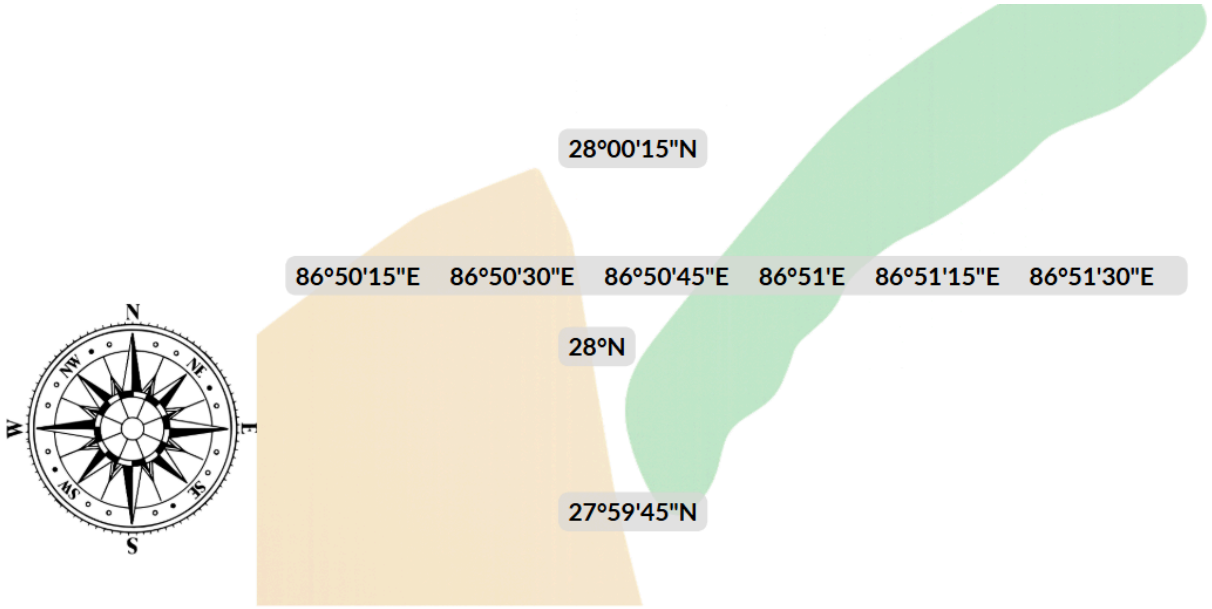
- Zeichne eine 14 mm lange Linie nach NE und setze ein X.

Wegpunkt 3

- Zeichne eine 6 mm lange Linie nach NE und setze ein X.

Wegpunkt 4

- Zeichne eine 7 mm lange Linie nach E und setze ein X.



Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute ein

Lektion 12

Name:_____

Datum:_____

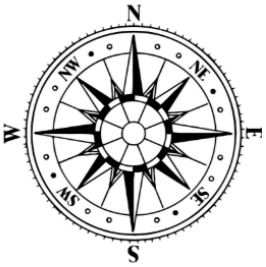
3

Startpunkt:

- Breitengrad: 67° 35’N
- Längengrad: 18° 05’ 50”E

Wegpunkt 1

- Zeichne eine 82 mm lange Linie nach N und setze ein X.





Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute ein

Lektion 12

Name:_____

Datum:_____

Abschlussquiz

Beantworte die folgenden Fragen.

Erfolgskriterien:

- Du nutzt Breiten- und Längengrade richtig, um einen Ort zu finden.
- Du nutzt das Gelernte und deine Erfahrung mit den Ari-Apps, um genauer zu arbeiten und die Folgen von Fehlern vorherzusagen.

1. Sieh dir eine Karte oder einen Atlas an, auf Papier oder online. Nutze die angegebenen Breiten- und Längengrade und deine gezeichneten Routen. Wo warst du auf den Wanderrouten 1, 2 und 3 unterwegs?

2. Wie hast du die Daten aus Compass und Distance kombiniert, damit deine Karte genau wird? Was ändert sich, wenn du eine der Apps falsch benutzt?

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute auf der Karte ein

Name:_____

Lektion 12 Lösungsblatt

Datum:_____

Begriffe

Breitengrad - eine gedachte Linie, die den Abstand nördlich oder südlich des Äquators angibt **Längengrad -** eine gedachte Linie, die den Winkelabstand östlich oder westlich des Nullmeridians angibt
Abstand - die Strecke zwischen zwei Punkten.

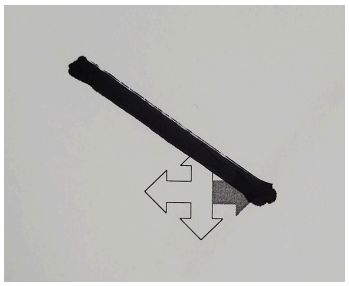
Aufgabe 1

Linien mit Compass und Distance zeichnen

Zeichne mit den Ari-Apps Compass und Distance drei Linien nach Richtung und Länge. N = Nord, S = Süd, E = Ost, W = West, NE = Nordost, SW = Südwest, NNE = Nordnordost.

1

1. Setze Ari auf den Pfeil mit vier Spitzen. 2. Stelle Compass auf **On a Map** ein. Norden zeigt in Richtung des roten Pfeils. 3. Suche **SW** in der Compass-App.
4. Öffne die App Distance.
5. Zeichne eine **30 mm** lange Linie von der Spitze des roten Pfeils aus.



Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute auf der Karte ein

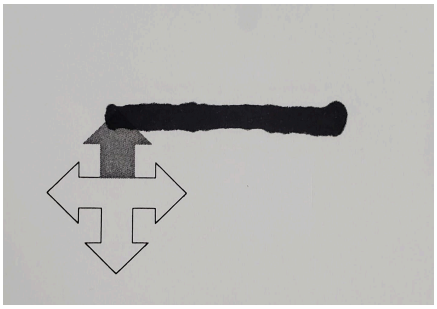
Name:_____

Lektion 12 Lösungsblatt

Datum:_____

2

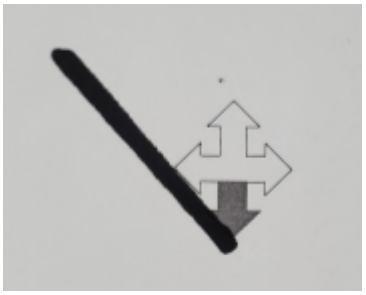
1. Setze Ari auf den Vierfachpfeil.
2. Stelle die Compass-App auf **On a Map** ein. Norden zeigt in Richtung des roten Pfeils.



3. Suche **E** in der Compass-App.
4. Öffne die App Distance.
5. Zeichne eine **18 mm** lange Linie ab der Spitze des roten Pfeils.

3

1. Setze Ari auf den Vierfachpfeil.
2. Stelle die Compass-App auf **On a Map**. Norden zeigt in Richtung des roten Pfeils.



3. Suche **NE** in der Compass-App.
4. Öffne die App Distance.
5. Zeichne eine **46 mm** lange Linie ab der Spitze des roten Pfeils.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute auf der Karte ein

Name:_____

Lektion 12 Lösungsblatt

Datum:_____

Aufgabe 2

Wanderrouten zeichnen

Mit den Ari-Apps Compass und Distance zeichnest du eine Wanderroute auf der Karte ein. Wähle in Compass **On a Map**. Setze Ari auf das Kompassbild, um den Kompass an der Karte auszurichten. Markiere Start, Ziel und jeden Wegpunkt mit einem X.

1 **Wanderroute 1**

Startpunkt:

- Breitengrad: 41°N
- Längengrad: 75° 15'W

Wegpunkt 1

- Zeichne 28 mm nach NE und setze ein X.

Wegpunkt 2

- Zeichne eine 18 mm lange Linie nach NE und setze ein X.

Wegpunkt 3

- Zeichne eine 11 mm lange Linie nach E und setze ein X.

Wegpunkt 4

- Zeichne eine 16 mm lange Linie nach NE und setze ein X.



Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute auf der Karte ein

Name:_____

Lektion 12 Lösungsblatt

Datum:_____

2

Startpunkt:

- Breitengrad: 27° 59’45”N ● Längengrad: 86° 50’35”E

Wegpunkt 1

- Zeichne eine 22 mm lange Linie nach NNE und setze ein X.

Wegpunkt 2

- Zeichne eine 14 mm lange Linie nach NE und setze ein X.

Wegpunkt 3

- Zeichne eine 6 mm lange Linie nach NE und setze ein X.

Wegpunkt 4

- Zeichne eine 7 mm lange Linie nach E und setze ein X.



Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute auf der Karte ein

Name:_____

Lektion 12 Lösungsblatt

Datum:_____

3

Startpunkt:

- Breitengrad: 67° 35’N
- Längengrad: 18° 05’ 50”E

Wegpunkt 1

- Zeichne eine 82 mm lange Linie nach N und setze ein X.



Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.

Zeichne die Wanderroute auf der Karte ein

Name:_____

Lektion 12 Lösungsblatt

Datum:_____

Abschlussquiz

Beantworte die folgenden Fragen.

1. Sieh dir eine Karte oder einen Atlas an, auf Papier oder online. Nutze die angegebenen Breiten- und Längengrade und deine gezeichneten Routen. Wo verliefen die Wanderrouten 1, 2 und 3?

Anhand der Breiten- und Längengrade zeichneten wir Routen bei:

● Wanderroute 1 – Appalachian Trail, Pennsylvania, USA ● Wanderroute 2 – Nepal, Mount Everest ● Wanderroute 3 – Kungsleden, Schweden

2. Wie hast du die Daten aus Compass und Distance kombiniert, damit deine Karte genau wird? Was ändert sich, wenn du eine der beiden Apps falsch benutzt?

Nachdem ich die Kompassrichtungen gefunden hatte, konnte ich leicht zum Toolkit-Menü zurückkehren. Mit der App Distance maß ich den Abstand zu jedem Wegpunkt statt mit einem Lineal. Die App ersetzte das Lineal. Mit meiner Hand markierte ich vorübergehend die Stelle, um die Position jedes Wegpunkts zu bestimmen. Wenn man die Apps falsch benutzt, können verschiedene Fehler entstehen.

Ozobot Lektionen - Ozobot-Deutschland ist Teil von TJM Supplies B.V. © 2026. Alle Rechte vorbehalten. Ozobot ist eine Marke von Ozo EDU, Inc. Diese Veröffentlichung darf ohne Zustimmung des Herausgebers weder ganz noch teilweise kopiert und/oder verbreitet werden.